Sprint goal  
List the US you will implement

* #US1 – 进一步完善功能的实现，以及优化，例如初始图片的选择算法

Label

Sprint 4 backlog

Decompose each story into tasks

* #US1
  + #T1 – 初始算法的调整
  + #T2 – 游戏deadlock的解决方案
  + #T3 – 代码的规范

Assign the tasks to dev

* #T1
  + Developer: 韩羽
  + Time: 1 小时
* #T2
  + Developer: 韩羽
  + Time: 1 小时
* #T3
  + Developer: 苏伟、王之睿
  + Time: 2 天